Webtechnologien

Wintersemester 2014/15

Studienprojekt „Webapplikation“

**Kurz-Spezifikation**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projekt:** | ***SmoothieMe*** |

|  |  |
| --- | --- |
| Team: | *Bianca Michel*  *Alfred Feldmeyer*  *Sadeq Abu Hantash*  *Bastian Elfert* |

Inhalt

[1 Beschreibung 2](#_Toc401496769)

[2 Anwendungsfälle 2](#_Toc401496770)

[2.1 Registrierung 2](#_Toc401496771)

[2.2 Anmeldung 2](#_Toc401496772)

[2.3 Profilverwaltung 3](#_Toc401496773)

[2.4 Administration 3](#_Toc401496774)

[2.5 Auswahl fertiger Produkte 3](#_Toc401496775)

[2.6 Bewerten fertiger Produkte 4](#_Toc401496776)

[2.7 Mixen eigener Produkte 4](#_Toc401496777)

[2.8 Warenkorb 4](#_Toc401496778)

[2.9 Bestellung durchführen 4](#_Toc401496779)

[3 Masken 5](#_Toc401496780)

[3.1 Maske 1 5](#_Toc401496781)

[3.2 Maske 2 5](#_Toc401496782)

[4 Fachliches Datenmodell 5](#_Toc401496783)

[5 Technische Umgebung 6](#_Toc401496784)

[6 Konzept 6](#_Toc401496785)

[7 Aufteilung der Aufgaben 6](#_Toc401496786)

# Beschreibung

Ziel dieses Projektes ist es, einen Webshop zu entwickeln. Dieser Shop soll dem User die Möglichkeit bieten, Fruchtgetränke (sog. Smoothies) entweder aus einem bereitgestellten Angebot auszuwählen, oder selbst anhand einer Zutatenliste zusammenzustellen. Er soll die gewählten Smoothies dann auf dem Weg über Warenkorb und Kasse käuflich erwerben können.

Die Anwendung ist für den Durchschnittsuser gedacht, soll keine besonderen Kenntnisse erfordern sowie leicht zu bedienen sein. Sie soll optisch ansprechend gestaltet werden.

Der Aufbau der Seite folgt der typischen Struktur eines Webshops: Auf der Hauptseite können Anwender und Administratoren sich anmelden. Von ihr gelangt man auf die Produktauswahlseite, die Produkterstellungsseite oder in den Anmelde- bzw. Adminbereich. Nach Anmeldung und Auswahl der zum Kauf gewünschten Produkte gelangt man auf die Warenkorbseite, um dann in der Folge auf der Seite „Kasse“ die Bestellung durchzuführen.

# Anwendungsfälle

Beschreibung der Funktionen, die der Benutzer durchführen kann, um seine eigentlichen fachlichen Aufgaben in seiner Rolle als Bearbeiter o.ä. durchzuführen.

## Registrierung

Besucher des Webshops können sich registrieren und somit ein Nutzerprofil hinterlegen.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Registrieren“ klickt.

* Daten:

Es werden keine Bestandsdaten benötigt. Neu angelegt werden die persönlichen Daten des Users (Adresse usw.)

* Ablaufbeschreibung:

Nach Klick auf „Registrieren“ öffnet sich eine Eingabemaske, die die Userdaten abfragt. Nach Eingabe und Bestätigung wird der neue User mit Alias und Passwort angelegt.

## Anmeldung

Besucher des Webshops können sich anmelden und die Seite in der ihnen zugeteilten Rolle nutzen.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Anmelden“ klickt. Hat er sich noch nicht angemeldet, wenn er an der Kasse die Bestellung bestätigen will, wird er automatisch zur Anmeldung aufgefordert.

* Daten:

Der User wird zur Eingabe von Benutzernamen und Passwort aufgefordert. Diese werden mit den Nutzerdaten im Bestand abgeglichen.

* Ablaufbeschreibung:

Unter Menüpunkt „Anmelden“ werden Nutzername und Passwort abgefragt. Nach der Eingabe werden dem User die seiner Rolle entsprechenden Features angeboten.

## Profilverwaltung

Besucher des Webshops können nach Registrierung und Anmeldung ihr persönliches Nutzerprofil (Name, Adresse, usw.) verändern.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Mein Profil“ klickt. Hat er sich noch nicht angemeldet, wird er automatisch zur Anmeldung aufgefordert.

* Daten:

Der User wird zur Eingabe von Benutzernamen und Passwort aufgefordert. Diese werden mit den Nutzerdaten im Bestand abgeglichen. Diese Nutzerdaten werden dem User nun angezeigt und können durch ihn verändert werden.

* Ablaufbeschreibung:

Unter Menüpunkt „Mein Profil“ werden Nutzername und Passwort abgefragt. Nach der Eingabe werden dem User seine Profildaten angezeigt. Er kann sie nun editieren und speichern.

## Administration

Angemeldete User, deren Rolle der eines Administrators entspricht, haben Zugriff auf Verwaltungsfeatures.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Anmelden“ klickt und sein Administrator-Alias sowie -Passwort eingibt.

* Daten:

Der User wird zur Eingabe von Benutzernamen und Passwort aufgefordert. Diese werden mit den Nutzerdaten im Bestand abgeglichen. In der Folge kann der Administrator Datensätze verändern: Smoothies und Zutaten (mit ihren Eigenschaften wie z. B. dem Preis) hinterlegen, ändern oder löschen.

* Ablaufbeschreibung:

Unter Menüpunkt „Anmelden“ werden Nutzername und Passwort abgefragt. Nach der Eingabe werden dem Admin auf jeder Seite die seiner Rolle entsprechenden zusätzlichen Features angeboten.

## Auswahl fertiger Produkte

Besucher des Webshops können die bereitgestellten fertigen Artikel betrachten und eine persönliche Auswahl daraus treffen.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Smoothies“ klickt.

* Daten:

Es werden die Datensätze der zum Kauf angebotenen (Fertig-)Smoothies benötigt. Falls der User eine Produktauswahl für den Warenkorb trifft, muss diese gespeichert werden.

* Ablaufbeschreibung:

Nach Klick auf den Menüpunkt „Smoothies“ gelangt der User auf die Auswahlseite. Dort werden ihm die Produkte sowie die entsprechenden Informationen dazu präsentiert. Er kann nun ein oder mehrere Produkte auswählen und die gewünschten Mengen davon in den Warenkorb legen.

## Bewerten fertiger Produkte

Besucher des Webshops können die bereitgestellten fertigen Artikel bewerten.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er am jeweiligen Artikel eine Bewertung hinterlegt und auf „Bewerten“ klickt. Die durchschnittliche Bewertung eines Artikels wird ebenfalls hier angezeigt.

* Daten:

Dem Artikel werden zusätzliche Attribute zur Berechnung der durchschnittlichen Bewertung hinzugefügt.

* Ablaufbeschreibung:

Der User hinterlegt an einem Artikel eine Bewertung. Diese fließt dann in die neu zu berechnende durchschnittliche Bewertung dieses Artikels ein und wird am Artikel angezeigt.

## Mixen eigener Produkte und Flaschenauswahl

Besucher des Webshops können aus einer Liste von Zutaten eigene Saftmischungen erstellen. Diese können dann in unterschiedlichen Flaschengrößen bestellt werden.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Mixen“ klickt.

* Daten:

Es werden die bereits hinterlegten Datensätze der angebotenen Zutaten benötigt. Aufgrund des vom User eingegebenen Mischverhältnisses entstehen neue Smoothie-Objekte, die als neuer Datensatz speicherbar sind. Durch Auswahl der Flaschengröße entstehen neue Artikel, die in den Warenkorb gelegt werden können.

* Ablaufbeschreibung:

Der User klickt auf den Menüpunkt „Mixen“. Er gelangt dadurch auf die entsprechende Seite, wo er die von ihm gewünschten Zutaten sowie deren Mischverhältnis wählen kann. Nachdem er sich auf der gleichen Seite für eine der angebotenen Flaschengrößen entschieden hat, kann der Artikel im Warenkorb abgelegt werden.

## Warenkorb

Besucher des Webshops können ihre Auswahl an Artikeln im Warenkorb ablegen. Durch Klick auf den Menüpunkt „Warenkorb“ gelangen sie auf die entsprechende Seite, wo sie hinterlegte Artikel wieder löschen und die zu bestellende Menge der Artikel ändern können.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Warenkorb“ klickt.

* Daten:

Es werden die bereits hinterlegten Datensätze der zur Bestellung verfügbaren Smoothies mit den zugehörigen Preisen benötigt. Der User kann hier noch zu bestellende Mengen der Artikel anpassen.

* Ablaufbeschreibung:

Der User klickt auf den Menüpunkt „Warenkorb“. Er gelangt dadurch auf die entsprechende Seite, wo er die von ihm gewünschten Artikel sowie deren Preis und Menge einsehen kann. Es wird ihm außerdem der Gesamtwert seiner im Warenkorb befindlichen Artikel angezeigt.

## Bestellung durchführen

Angemeldete Besucher des Webshops können die im Warenkorb hinterlegten Artikel auf der Seite „Kasse“ bestellen. Durch Klick auf den Menüpunkt „Zur Kasse“ gelangen sie auf diese Seite.

* Anstoß des Anwendungsfalls:

Der User löst den Vorgang manuell aus, indem er auf den Menüpunkt „Zur Kasse“ klickt.

* Daten:

Es werden die im Warenkorb hinterlegten Datensätze der Artikel und Bestellmengen benötigt. Außerdem werden die persönlichen Daten des Users, die in seinem Nutzerprofil hinterlegt sind, verwendet.

* Ablaufbeschreibung:

Der User klickt auf den Menüpunkt „Zur Kasse“. Ist er zu diesem Zeitpunkt noch nicht registriert bzw. angemeldet, wird er dazu aufgefordert, bevor er auf die Seite „Kasse“ gelangen kann. Nach der Anmeldung kann er dann an der Kasse die von ihm gewünschten Artikel sowie deren Preis und Menge einsehen. Es werden ihm außerdem der Gesamtwert seiner zur Bestellung vorgesehenen Artikel sowie die Lieferadresse angezeigt. Durch Klick auf den Menüpunkt „Bestellung abschicken“ kann er den Vorgang abschließen. Die Bestellung ist dann aufgegeben und er gelangt wieder auf die Startseite.

# Masken

Beschreiben Sie die Masken (d.h. die grafische Oberfläche), die notwendig sind, um die geforderten Anwendungsfälle abzuarbeiten. (Skizzen genügen)

## Maske 1

Kurz erklären: was kann der Benutzer unter Benutzung der Maske tun? Welchem Anwendungsfall ist die Maske zugeordnet?

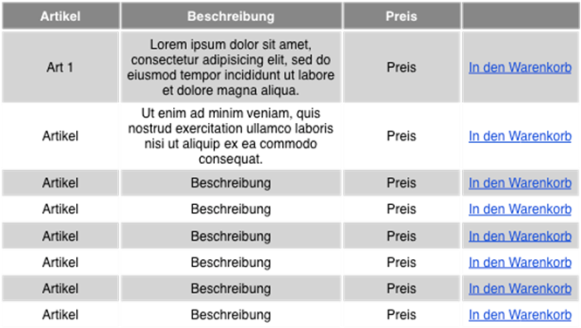


Abbildung – Beispielmaske

* Bezug zum Datenmodell

Welche Daten werden auf der Maske angezeigt? Wird lesend oder schreibend auf die Daten zugegriffen?

* Aktionen

Welche Aktionen kann der Benutzer ausführen? Welcher Anwendungsfall wird durch welche Aktion ausgelöst?

## Maske 2

…

# Fachliches Datenmodell

Beschreiben Sie hier die benötigten Daten der Webanwendung, sowie deren Beziehungen (etwa mit einer DB-Strukturdefinition).

…

# Technische Umgebung

Beschreiben Sie hier nur in Stichworten:

* Die Umgebung der Webanwendung (Server, Komponenten, Framework, …)
* Ihre Entwicklungs-Werkzeuge
* Installation: wie soll dies funktionieren?

# Konzept

Beschreiben Sie hier welche Controller und Actions benötigt werden, sowie View-Skripte und ggf. Models. Geben Sie hier auch jeweils an, welche Teammitglieder wofür verantwortlich sind. Sie können dies gerne in Tabellenform angeben, z.B.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Anwendungsfall | Controller | Action | Views (Maske) | Verantw. |
| Anwendungsfall 1 | Xxxxx | Index | - | V.N. |
| Anwendungsfall 2 | Yyyy | … |  |  |
| … |  |  |  |  |

**Validierung**

Beschreiben Sie auch, welche Überprüfungen auf validierungs-relevanten Daten erfolgen sollen.

# Aufteilung der Aufgaben

Welche Arbeitsteilung haben Sie geplant?